RÄTSELAUSWAHL

Maik Dollar e.K.
VERLAG

A	W	H	V	M	L	I	G	S
R	N	T	**R**	U	E	K	O	F
B	I	G	**Ä**	J	P	A	C	W
K	V	U	**T**	S	H	E	N	J
P	**A**	**U**	**S**	**W**	**A**	**H**	**L**	C
S	C	D	**E**	V	O	L	E	M
T	N	Y	**L**	E	W	F	I	F
K	R	J	A	L	B	Q	L	D

Inhalt

Maik Dollar e.K.
VERLAG

1 Buchstabensalat 3
2 Buchstabenring 4
3 Brückenrätsel 5
4 Einer zuviel 6
5 Gitterrätsel 7
6 Magisches Quadrat 8
7 Pärchenrätsel 9
8 Pyramide 10
9 Rotationsrätsel 11
10 Schüttelschwede 12
11 Schwedenrätsel 13
12 Silbenrätsel 14
13 Sudoku 15
14 Kinder Sudoku 16
15 Treppenrätsel 17
16 Wortrad 18
17 Zahlenkreuzworträtsel 19
18 Ziegelrätsel 20
19 Zitaträtsel 21
20 Zug um Zug 22

21 Ansprechpartner / Verlagsanschrift 23

#1
Buchstabensalat

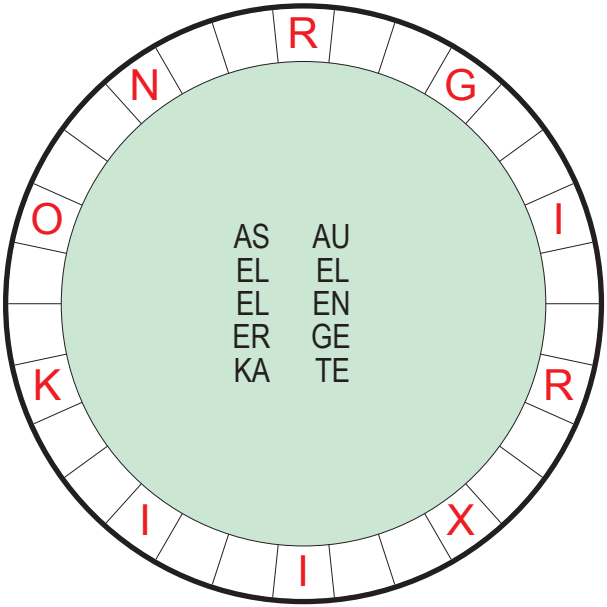
Die gesuchten Wörter können sich waagrecht, senkrecht, diagonal, ineinander übergehend und auch rückwärts zwischen der Vielzahl der Buchstaben verbergen.

				M	E	A	E				
			H	L	L	H	A	E			
		T	E	R	C	D	C	N	E		
	N	E	O	E	R	G	E	H	E	N	
E	R	L	Z	U	M	S	C	H	L	A	G
F	I	R	L	E	I	T	L	I	N	I	E
E	E	E	M	G	D	R	A	M	S	E	E
F	E	I	M	S	I	R	M	E	H	R	N
	R	A	H	A	O	S	I	E	H	N	
		E	N	S	R	D	L	E	A		
			A	E	E	H	A	S			
				M	D	I	N				

AEHRE
AROSA
DEHNEN
DIESIG
ERGEHEN
EUER
LEITLINIE
MIEF
MILAN
SIGMA
UMSCHLAG
ZECHE

#2
Buchstabenring

Beim Buchstabenring sind 10 fünfbuchstabige Begriffe zu bilden und in den Ring einzutragen. Der Mittelbuchstabe ist bereits vorgegeben und muss durch die Buchstabenpaare entsprechend ergänzt werden, wobei die beiden Endbuchstaben eines Wortes automatisch die Anfangsbuchstaben des nächsten Wortes sind.



AUREL
ELGER
ERIKA
KARTE
TEXEL
ELIAS
ASIEN
ENKEL
ELOGE
GENAU

#3
Brückenrätsel

Beim Brückenrätsel müssen Brückenwörter gefunden werden, die die Begriffe in der linken Spalte ergänzen und neue sinnvolle Wörter ergeben und gleichzeitig den Begriffen in der rechten Spalte vorangestellt werden und diese ebenfalls zu neuen sinnvollen Begriffen machen.

DOPPEL		STEIN
TRUG		HAUER
STOSS		SPANNE
FRANK		STAG
ERNTE		SCHEIN
KIEL		PISTOLE
WIDER		SACHE
GELD		FINGER
ZWEIFEL		DAUER
GESANG		HALTER
GAST		HALT
VOGEL		MAURER
ERSATZ		SCHAFT
MARS		SAUM
EXPORT		WURST
FISCH		BULLE
LAND		SCHAFT
LAND		LAUF

				K	O	P	F			
		B	I	L	D					
			Z	E	I	T				
		R	E	I	C	H				
	M	O	N	D						
W	A	S	S	E	R					
			D	R	U	C	K			
				M	I	T	T	E	L	
			H	A	F	T				
		B	U	C	H					
				H	A	U	S			
		F	R	E	I					
		M	A	N	N					
		F	E	L	D					
		B	I	E	R					
			Z	U	C	H	T			
	W	I	R	T						
		K	R	E	I	S				

#4

Einer zuviel

In jedem Kästchen stehen zwei Buchstaben, aber nur einer ist richtig. Durch Streichen eines dieser Buchstaben müssen sowohl waagerecht wie auch senkrecht sinnvolle Begriffe entstehen automatisch die Anfangsbuchstaben des nächsten Wortes sind.

L/G	S/A	O/M	L/E	T/L	T/E	O/A		T/K	E/A	M/I	S/M
	R/L		U/L		E/A	T/R	L/A	D/A	T/S		E/A
K/E	O/E	R/I	L/A	L/E	T/L	E/D		T/A		U/F	E/A
R/E	T/E	L/I	U/N		R/E		S/P	E/A	U/T	E/D	S/R
P/I		E/A		T/A	N/E	G/E	E/A	R/E		I/A	
T/S	O/L	F/E	O/N	R/H	T/H		I/E		U/S	N/E	I/D
L/E	H/D	N/E		M/E		S/R	T/E	U/E	T/N	I/D	T/E
	U/E		T/E	U/E	L/D	P/I	O/E		I/A		N/K
O/L	L/I	T/M	M/I	T/N		K/I		R/A	R/O	N/E	O/A
O/N	R/M		N/K		P/E	O/M	L/E	S/O	U/T	I/E	R/A
K/E		E/A	T/R	M/L	R/E	S/N		M/I		N/L	
R/A	N/H	N/I	N/E		R/D		T/M	P/A	S/E	L/K	N/E
L/E		E/D		L/K	T/A	R/L	O/K	T/E	T/E	R/E	
	E/A	T/R	K/E	M/A	R/L		T/O		I/A		I/A
I/A	S/R	S/E		O/B		T/S	O/E	F/A	F/E	U/R	U/N
	T/R		N/I	U/E	U/A	T/E	T/R	L/A	L/K		T/E
S/N	I/A	N/D	K/E	L/E		U/E		S/D		R/A	U/F
T/E	U/T	U/N	T/I		L/F	R/F	I/A	L/E	L/D	I/E	N/H

L	A	M	E	T	T	A	■	K	E	I	M
■	L	■	L	■	A	T	L	A	S	■	E
K	O	R	A	L	L	E	■	T	■	F	E
R	E	I	N	■	E	■	S	A	U	E	R
I	■	E	■	A	N	G	E	R	■	I	■
S	O	F	O	R	T	■	I	■	U	N	D
E	H	E	■	M	■	S	T	U	N	D	E
■	E	■	T	U	L	P	E	■	A	■	K
L	I	M	I	T	■	I	■	A	R	N	O
O	M	■	N	■	P	O	L	S	T	E	R
K	■	A	T	M	E	N	■	I	■	L	■
A	H	N	E	■	D	■	M	A	S	K	E
L	■	D	■	K	A	R	O	T	T	E	■
■	A	R	E	A	L	■	T	■	I	■	A
A	S	E	■	B	■	S	O	F	E	R	N
■	T	■	N	E	U	T	R	A	L	■	T
N	A	D	E	L	■	U	■	D	■	A	U
E	T	U	I	■	F	R	I	E	D	E	N

#5 Gitter-rätsel

Beim beliebten Gitterrätsel müssen die vorgegebenen Rätselbegriffe in das Rätselgitter eingetragen werden.

Die Schwierigkeit besteht bei gleich langen Wörtern darin, herauszufinden, an welche Stelle sie platziert werden müssen. Die Buchstaben an den Kreuzungspunkten helfen Dir, die richtige Lösung zu finden.

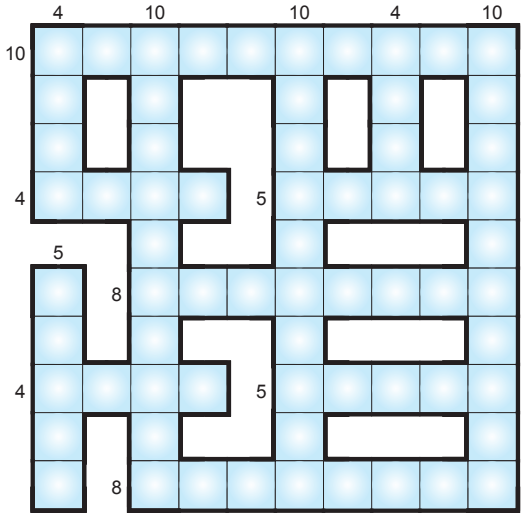
Rätselbegriffe, die in das Gitterrätsel eingetragen wurden, werden von der Liste gestrichen.

4 EBEN, LADY, URDU, WEIL

5 ISAAK, NEUER, PREIS

8 ERLEDIGT, KLEMPNER

10 EVANGELIUM, HAERETIKER, HANDGELENK, WOHLGERUCH



W	O	H	L	G	E	R	U	C	H
E		A			V		R		A
I		N			A		D		E
L	A	D	Y		N	E	U	E	R
		G			G				E
P		E	R	L	E	D	I	G	T
R		L			L				I
E	B	E	N		I	S	A	A	K
I		N			U				E
S		K	L	E	M	P	N	E	R

#6 Magisches Quadrat

Maik Dollar e.K. VERLAG

1. ohne Zeitverzögerung, 2. perfekt, 3. kaum hörbar
4. Argonautenführer, 5. Vorname v. Schauspielerin Close

Die Fragetexte sind zu lösen und unter der jeweiligen Zahl sowohl waagerecht wie auch senkrecht in die Grafik einzutragen.

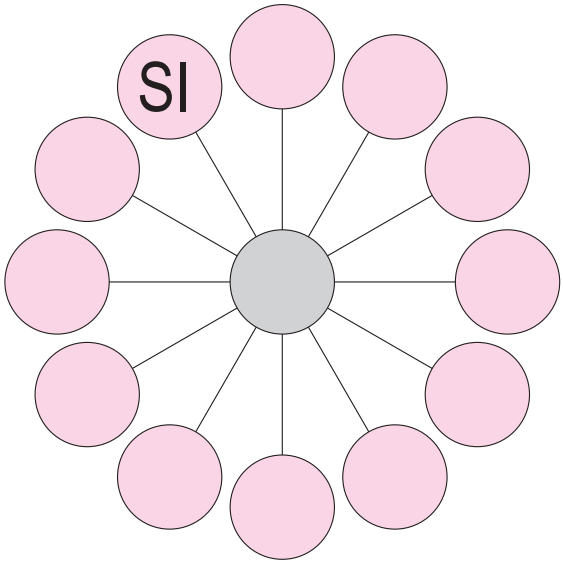
1	2	3	4	5
2				
3				
4				
5				

E I L I G
I D E A L
L E I S E
I A S O N
G L E N N

#7 Pärchen-rätsel

Die aufgelisteten Buchstabenpaare sind in die äußeren Kreise einzusetzen. Bei richtiger Lösung ergeben die Buchstabenpaare über den Mittelkreis gelesen sinnvolle Wörter, wobei das Buchstabenpaar auf dem Mittelkreis stets für alle gefundenen Begriffe gleich ist.

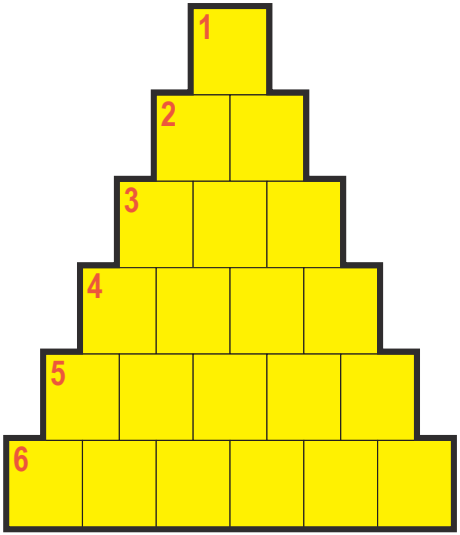
AB - AL - CH - DS - ER - ER - HA - HE - NO - SI - ST - TA



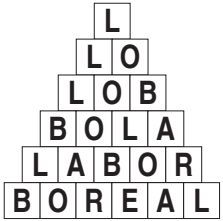
SIEGER ABENDS
STORCH TASCHE
HAMMER NORMAL

#8
Pyramide

Die Fragetexte sind zu lösen und unter der jeweiligen Zahl waagerecht in die Grafik einzutragen. Dabei ist die Besonderheit der Pyramide, dass die Begriffe jeweils aus den Buchstaben des vorangegangenen Wortes zuzüglich eines weiteren bestehen.

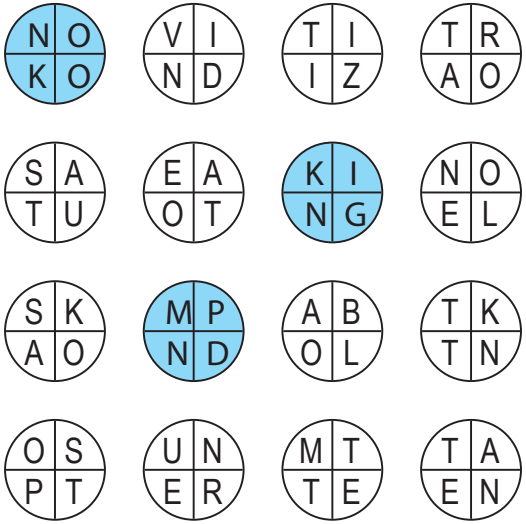


1 Abk.: Liter
2 Departementhptst. (St. ...)
3 Überkopfball beim Tennis
4 argent. Schleuderwaffe
5 Forschungsraum (Kw.)
6 z. nördl. Klima gehörend



#9
Rotationsrätsel

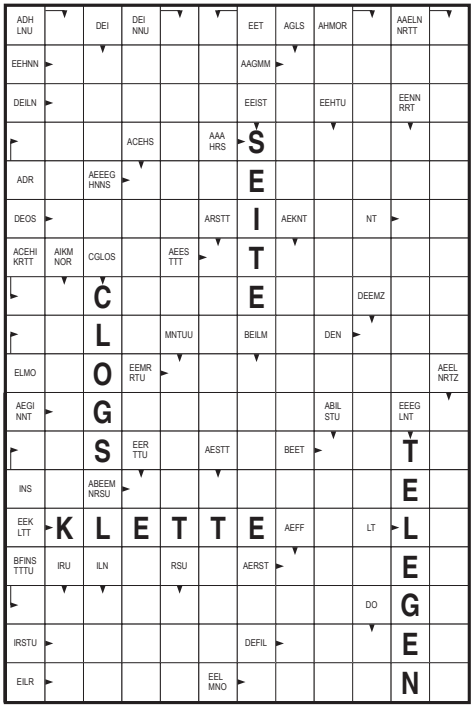
Bei dem Rotationsrätsel müssen die einzelnen Kreise so gedreht werden, das sich aus der oberen und unteren Zeile zwei sinnvolle Begriffe ergeben.

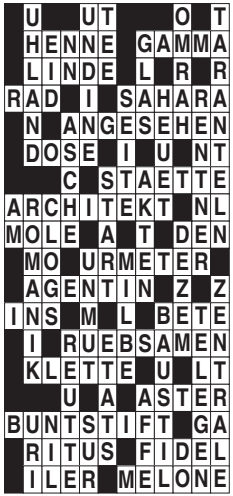


NOVIZIAT
KONDITOR
AUTOKINO STAENGEL
KOMPLOTT SANDBANK
STUNTMAN
OPERETTE

#10
Schüttelschwede

Die in den Fragekästchen der Rätselgrafik stehenden Texte müssen gelöst - d. h. die geschüttelten Begriffe müssen durch Neuordnung zu sinnvollen Begriffen gemacht - und in Pfeilrichtung eingetragen werden.

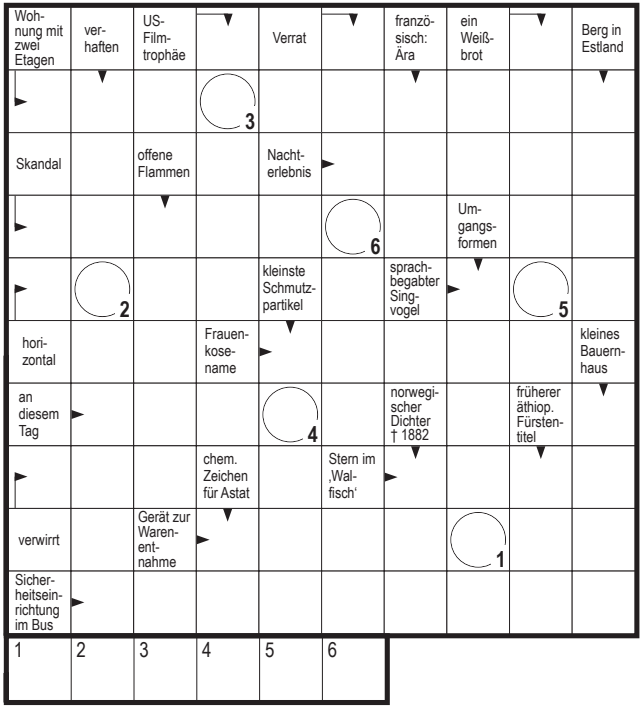




#11
Schwedenrätsel

Maik Dollar e.K. VERLAG

ist das mit Abstand am weitesten verbreitete Rätsel im deutschen Sprachraum. Die in den Fragekästchen der Rätselgrafik stehenden Texte müssen gelöst und in Pfeilrichtung eingetragen werden.



■ ■ ■ O ■ U ■ ■ S ■
M A I S O N E T T E
■ B ■ C ■ T R A U M
A F F A E R E ■ T M
Q U E R ■ E ■ B E O
■ E U ■ S U S E N ■
■ H E U T E ■ N ■ K
I R R ■ A ■ M I R A
■ E ■ A U T O M A T
■ N O T B R E M S E

MUSTER

#12 Silbenrätsel

Die Fragetexte sind unter Verwendung der aufgeführten Silben zu lösen und in die Grafik einzutragen. Keine Silbe darf ein zweites mal verwendet werden. Sind alle Begriffe gelöst, ist jede Silbe je ein mal benutzt worden. Aus zwei parallelen Senkrechten - welches dies sind, steht in dem Zusatztext - ergibt sich das Sprichwort, das Zitat oder die Redensart.

Aus den folgenden Silben sind 12 Wörter mit den unten aufgeführten Bedeutungen zu bilden:

A - BER - CKE - DEN - DY - E - HE - HEN - KRAE - LEI - MO - MUE - NAT - NE - NEN - OE - ORD - ROW - SE - SUE - TE - THIK - TIN - TRAE

Bei richtiger Lösung ergeben die dritten und die vierten Buchstaben - jeweils von unten nach oben gelesen - ein Sprichwort.

1 _____
Drahtschlinge

2 _____
Einwand

3 _____
Rabenvogel

4 _____
Rohling

5 _____
sortieren

6 _____
Teil des Jahres

7 _____
Augenflüssigkeit

8 _____
Sittenlehre

9 _____
Windrichtung

10 _____
Schreibflüssigkeit

11 _____
borgen

12 _____
stechendes Insekt

Maik Dollar e.K.
VERLAG

1. OESE
2. ABER
3. KRAEHE
4. ROWDY
5. ORDNEN
6. MONAT
7. TRAENE
8. ETHIK
9. SUEDEN
10. TINTE
11. LEIHEN
12. MUECKE

Eine Hand waescht die andere

#13
Sudoku

Maik Dollar e.K.
VERLAG

Füllen Sie die leeren Felder so aus, dass in jeder waagrechten Zeile und in jeder senkrechten Spalte alle Zahlen von 1 bis 9 stehen. Dabei darf auch jedes 3 x 3 Quadrat nur je einmal die Zahlen 1 bis 9 enthalten.

	7	1	9			3		2
	9			2	1	4		
2		5	4	7				
	6						4	7
		2		1		5		
7	5						3	
				3	2	8		9
		9	1	4			5	
5		3			9	7	2	

4	7	1	9	5	6	3	8	2
3	9	6	8	2	1	4	7	5
2	8	5	4	7	3	1	9	6
1	6	8	3	9	5	2	4	7
9	3	2	7	1	4	5	6	8
7	5	4	2	6	8	9	3	1
6	4	7	5	3	2	8	1	9
8	2	9	1	4	7	6	5	3
5	1	3	6	8	9	7	2	4

#14
Kinder-Sudoku

Ihr müsst die leer Felder so ausfüllen, dass in jeder waagrechten Zeile und in jeder senkrechten Spalte alle Zahlen von 1 - 6 nur einmal stehen. Dabei darf auch jedes Rechteck nur einmal die Zahlen 1 - 6 enthalten.

	6		1		
	1	5		6	2
	3		4		
		1	6	2	
6	5		2	1	
		4	5	3	

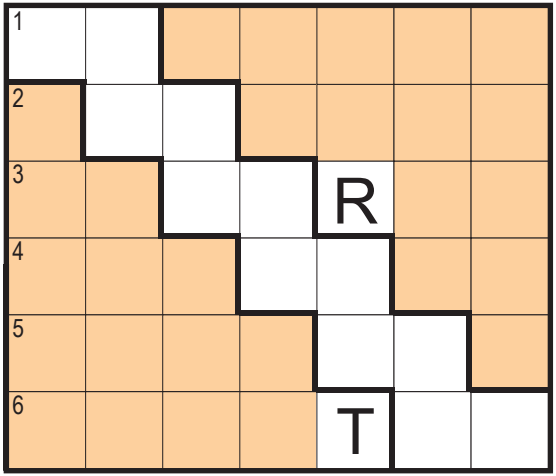
3	6	2	1	4	5
4	1	5	3	6	2
2	3	6	4	5	1
5	4	1	6	2	3
6	5	3	2	1	4
1	2	4	5	3	6

#15
Treppenrätsel

Die Fragetexte sind zu lösen und unter der jeweiligen Zahl waagerecht in der Grafik einzutragen. Aus den farbig oder weiß unterlegten Feldern ergibt sich zeilenweise von oben nach unten gelesen das Lösungswort.

1. Gegenteil von Praxis, 2. Atommeiler, 3. Übergangslösung
4. Kleinasiaten, 5. Trompetensignal, 6. Ornamentmotiv

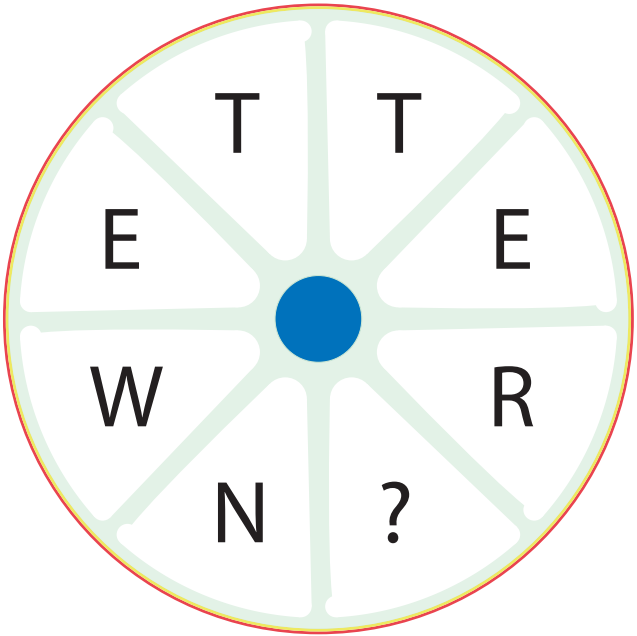
Die Buchstaben auf den Treppenstufen ergeben das Lösungswort.



T H E O R I E
R E A K T O R
I N T E R I M
T U E R K E N
F A N F A R E
R O S E T T E

#16
Wortrad

Hier muss das Fragezeichen durch einen Buchstaben ersetzt werden, so dass ein sinnvoller achtbuchstabiger Begriff entsteht. An welcher Stelle das Wort beginnt und in welche Richtung (im oder gegen den Uhrzeigersinn) es läuft ist variabel.



UNWETTER

#17 Zahlen-kreuzwort-rätsel

Gleiche Zahlen bedeuten gleiche Buchstaben. Durch Ausprobieren ist jeder Zahl ein Buchstabe zuzuordnen und in die Rätselgrafik einzutragen, so dass ein vollständiges Rätsel entsteht.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
																				*	*	*	*	*	*

7	4		20	11	2	5	12	11 A	2	18
12	9	3	11	19	19	9		10 N		14
11	13		10		8		18	14 T	9	17
17		19	11	1	9	17	9	6 I		11
11	10	11	1	4	16		6		6	5
4		20		13		11	10	4	13	9
	1	9	16	9	10	13	9		9	
4	9	1	9	10		1		5	11	13
	7		17		3	6	3	9	1	
14	17	4	14	15	6	16		12		14
12	11	3	9		3		11 A	13 D	9 E	17 R
9		11		13	9	1	1	9		11
18	4	19	19	9	17		7		11	2
9	14	11		10		1	11	9	17	19
	14		14	11	3	11	20		6	
19	4	14	4	17		18	11	2	9	17

P	O	■	K	A	U	F	H	A	U	S
H	E	B	A	M	M	E	■	N	■	T
A	D	■	N	■	W	■	S	T	E	R
R	■	M	A	L	E	R	E	I	■	A
A	N	A	L	O	G	■	I	■	I	F
O	■	K	■	D	■	A	N	O	D	E
■	L	E	G	E	N	D	E	■	E	■
O	E	L	E	N	■	L	■	F	A	D
■	P	■	R	■	B	I	B	E	L	■
T	R	O	T	Z	I	G	■	H	■	T
H	A	B	E	■	B	■	A	D	E	R
E	■	A	■	D	E	L	L	E	■	A
S	O	M	M	E	R	■	P	■	A	U
E	T	A	■	N	■	L	A	E	R	M
■	T	■	T	A	B	A	K	■	I	■
M	O	T	O	R	■	S	A	U	E	R

1 = L, 2 = U, 3 = B, 4 = O, 5 = F, 6 = I, 7 = P, 8 = W, 9 = E, 10 = N, 11 = A, 12 = H, 13 = D, 14 = T, 15 = Z, 16 = G, 17 = R, 18 = S, 19 = M, 20 = K

#18 Ziegel-rätsel

Die „Rätselziegel“ des ursprünglichen Rätsels sind durcheinandergewürfelt. Durch Ausprobieren sind die Rätselziegel an die richtige Stelle zu setzen, so dass sich daraus wieder ein „normales“ Kreuzworträtsel ergibt.

U	■	A	■	P	I	A	N	■
T	I	D	D	E	N	G	■	G
E	■	E	■	D	■	E	T	E
F	A	S	R	■	N	O	D	E
E	L	■	■	A	U	N	O	R
I	■	B	D	I	G	A	L	L
L	T	E	■	L	■	R	A	T
E	■	D	H	A	G	■	M	■
■	L	E	E	R	■	M	U	T

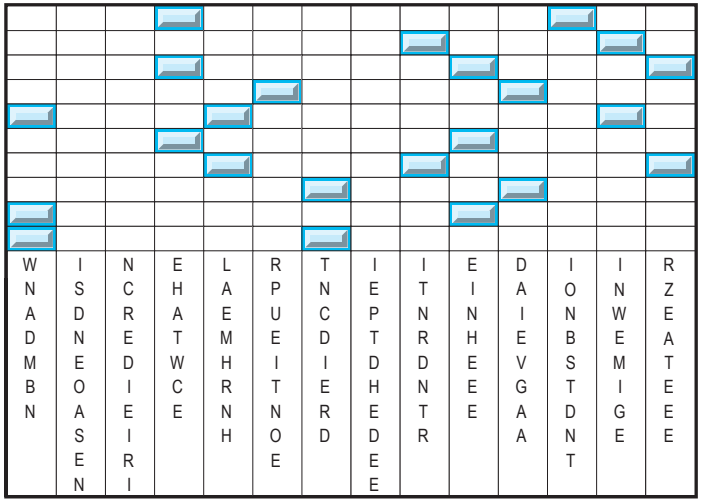
O						R	A	T
N						■	M	■
A						M	U	T
			F	A	S	A	N	
						G		
						E		
						R		

O	D	E	■	P	I	R	A	T
N	O	R	D	E	N	■	M	■
A	L	L	■	D	■	M	U	T
■	L	■	F	A	S	A	N	■
H	A	G	E	L	■	G	■	G
E	R	■	I	■	B	E	T	E
U	■	A	L	T	E	R	■	N
T	I	D	E	■	D	■	A	U
E	■	E	■	L	E	D	I	G

#19 Zitat-rätsel

Beim Zitaträtsel sind die Buchstaben unterhalb der Kästchen in den darüberliegende Kästchen einzutragen, so dass sich zeilenweise von oben nach unten gelesen - ein Sprichwort oder Zitat ergibt.

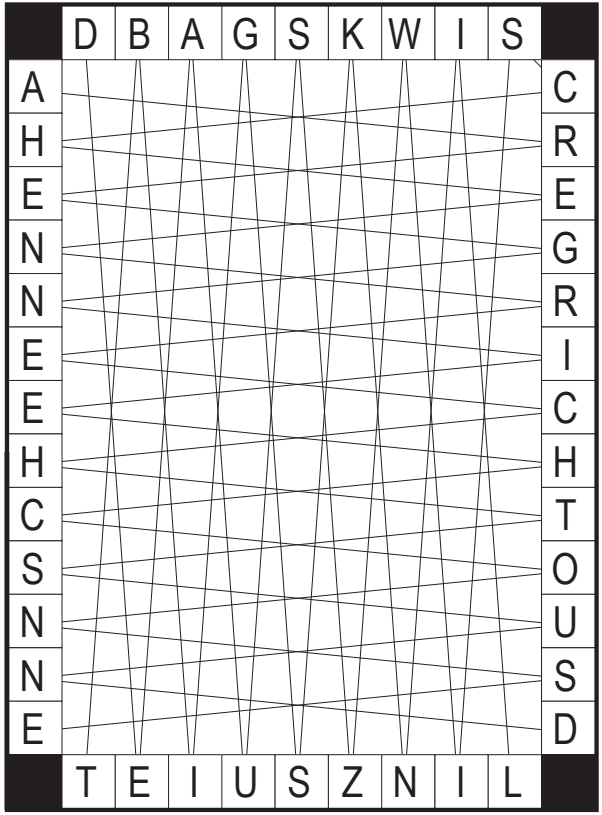
Die unter den Spalten der Rätselgrafik aufgelisteten Buchstaben müssen in die darüber liegenden Kästchen eingetragen werden. Bei richtiger Lösung ergibt sich - zeilenweise gelesen - ein Zitat von Bertrand Russell.



Die moderne Menschheit hat zwei Arten von Moral:
Eine, die sie predigt, aber nicht anwendet, und eine andere,
die sie anwendet, aber nicht predigt

#20
Zug um Zug

Wenn Sie den richtigen Anfang finden und den Linien folgen, ergibt sich ein altes Sprichwort.



Lösungsspruch:
Zwischen rechts und links gibt es noch ein geradeaus.

Ansprechpartner

Maik Dollar e.K.
VERLAG

Verlagsleitung

Maik Dollar
+49 (0) 6041 82251 00
m.dollar@gesund-vital-online.de

Objektleitung

Annette Niggemann-Dollar
+49 (0) 6041 82251 00
an@gesund-vital-online.de

Redaktion & Produktion

Alessa Leonie Eichelmann
+49 (0) 06041 82251 00
alessa.eichelmann@apotheken-plakat.de

Fachredaktion für Medizin und Informatik

Denis-Franz Heinrich; B.Sc.
+49 (0) 6041 82251 10
heinrich@gesund-vital-online.de

Verlagsanschrift

MD Verlag Maik Dollar e.K.
Braugasse 4
D - 63695 Glauburg